

[pawel.rajba@gmail.com](mailto:pawel.rajba@gmail.com), <http://kursy24.eu/>

# Zend Framework

---

# Plan wykładu

- Zend Framework
  - Wprowadzenie
  - Funkcjonalności
  - Adresy i nawigacja
  - Obiekty request i response
  - Ciastka
  - Layout, kontroler, widok
  - Sesje
  - Formularze
  - Uwierzytelnianie i autoryzacja
  - Dostęp do danych

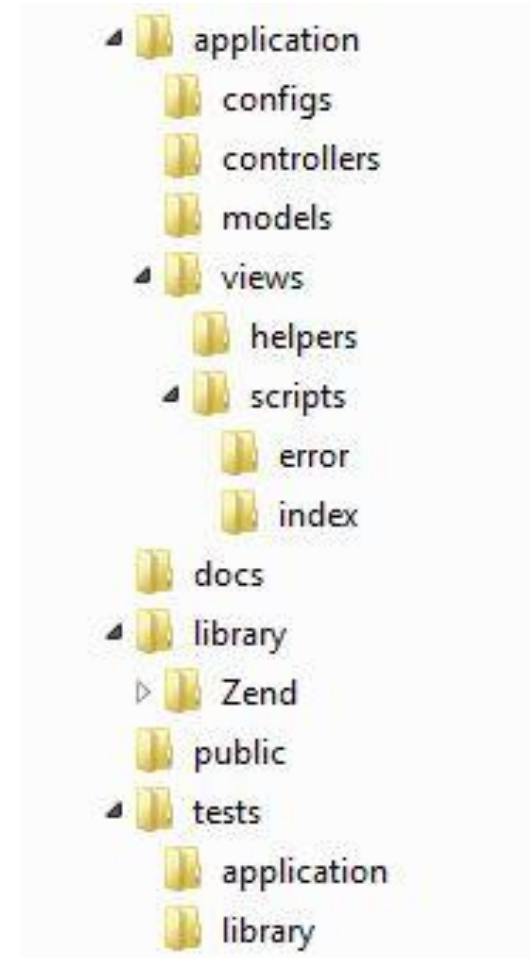
# Wprowadzenie

- Dostęp za free
- Rozwijany przez firmę Zend
- Wspiera tworzenie aplikacji w wielu aspektach:
  - Sesje
  - Formularze wraz z walidacją
  - Filtry
  - Uwierzytelnianie i autoryzacja
  - Obsługa danych
- Tworzenie aplikacji wspiera Zend Studio

# Wprowadzenie

- Struktura plików

- Przykład:
  - Structure



# Wprowadzenie

- Zanim przejdziemy dalej...
  - W pliku `/public/.htaccess` możemy wpisać wiersz `SetEnv APPLICATION_ENV development`
    - określi on sposób zachowania podczas uruchomienia i prezentacji w przeglądarce
    - dostępne opcje: `production`, `development`, `testing`
    - zachowanie w każdym przypadku jest w określone w pliku `/application/configs/application.ini`
    - powyższe można także ustawić w pliku `/public/index.php`

# Wprowadzenie

- Zanim przejdziemy dalej...
  - W opublikowanej aplikacji nie jest dobrze, jeśli w przypadku błędu pojawiają się jakieś „blue screeny”
  - Należy utworzyć `ErrorController` oraz odpowiedni widok i tam sformatować stronę w przypadku błędu
  - Tworząc projekt w Zend Studio powyższe tworzone jest automatycznie

# Funkcjonalności

- Omówione zostaną następujące możliwości:
  - Adresy i nawigacja
  - Obiekty request i response
  - Ciastka
  - Tworzenie layoutu, kontrolera i widoków
    - Helpery do kontrolera
    - Helpery do widoków i mechanizm widoków częściowych
  - Sesje
  - Formularze i ich walidacja
  - Uwierzytelnianie i autoryzacja
  - Dostęp do danych
    - Wbudowany mechanizm Zend Framework
    - Integracja z Doctrine

# Adresy i nawigacja

- Domyślny schemat adresowania:
  - Controller/Action/Var1/Val1/Var2/Val2/...
    - ten domyślny schemat można zmienić tworząc „routes”  
więcej: <http://framework.zend.com/manual/en/zend.controller.router.html>
  - Tworząc linki pomiędzy stronami należy korzystać z odpowiednich „helperów”



# Adresy i nawigacja

- Po stronie kontrolera mamy przekierowania:
  - `$this->_helper->redirector(akcja,kontroler,moduł,parametry)`
  - `$this->_redirect(url,opcje)`
  - `$this->_forward(akcja,kontroler,moduł,parametry)`
    - Nie trzeba podawać wszystkich parametrów, przykład
      - `$this->_helper->redirector("login","auth");`
    - Kwestia różnicy między `redirect` a `forward`
- Po stronie widoku mamy tworzenie adresu:
  - `$this->url(urlOptions,name,reset,encode)`
    - Przykład:
      - `$this->url(array('controller'=>'index','action'=>'edit','id'=> $x->id))`

# Obiekty request i response

- Obiekt request
  - Instancja obiektu: `Zend_Controller_Request_Http`
  - Dostępna w kontrolerze:
    - `$this->getRequest()` lub `$this->_request`
  - Szereg metod związanych z żądaniem:
    - `getModuleName()`, `getControllerName()`, `getActionName()`
    - `getParams()`, `getParam()`
    - `isGet()`, `isPost()`, `isPut()`, `isDelete()`, `isHead()`, `isOptions()`
    - `getPost('var')`, `getQuery()`, `getHeader()`
  - Dla większości metod `getX` jest odpowiednik `setX`
  - Więcej: <http://framework.zend.com/manual/en/zend.controller.request.html>

# Obiekty request i response

- Obiekt response
  - Instancja obiektu
  - Dostępna w kontrolerze:
    - `$this->getResponse()`
    - `$this->_response`
  - Szereg metod związanych z odpowiedzią
    - Nagłówki: `canSendHeaders()`, `setHeader()`, `setRedirect()`, `getHeaders()`, `clearHeaders()`, `setRawHeader()`, `getRawHeaders()`, `clearRawHeaders()`, `clearAllHeaders()`
    - Manipulacja segmentami: `setBody()`, `appendBody()`, `prepend()`, `append()`, `insert()`, `clearBody()`, `getBody()`
  - Więcej: <http://framework.zend.com/manual/en/zend.controller.response.html>

# Ciastka

- Dwie operacje:
  - Pobranie: `$this->getRequest()->getCookie('foo')`
  - Ustawienie:
    - `$client->setCookie($cookie)`
    - Bezpośrednio w PHP przez `setcookie`
- Do przeczytania:
  - <http://framework.zend.com/manual/en/zend.http.cookies.html>
  - <http://framework.zend.com/manual/en/zend.http.client.advanced.html>

# Layout, kontroler, widok

- Kontroler
  - Zawiera zbiór akcji
  - Steruje logiką aplikacji
  - Kontrolery są domyślnie w `application/controllers`
  - Mamy możliwość tworzenia helperów dla kontrolerów:
    - Najprościej utworzyć z poziomu Zend Studio
    - Domyślnie są w `application/controllers/helpers`

# Layout, kontroler, widok

- Kontroler c.d.
  - Aby mieć dostępne helpery dla kontrolerów, trzeba zrobić jedną z dwóch rzeczy:
    - W index.php dopisać
      - `Zend_Controller_Action_HelperBroker::addPath(APPLICATION_PATH './controllers/helpers');`
        - Trzeba wcześniej pamiętać o załadowaniu klasy `Zend_Controller_Action_HelperBroker`
    - W pliku application.ini za rejestrować klasę helpera, np.:
      - `resources.frontController.actionhelperpaths.PotegaHelper = APPLICATION_PATH "/controllers/helpers,,`

# Layout, kontroler, widok

- Zbudowanie struktury opartej na layoucie prowadzi się do wykonania:
  - Tworzymy plik layoutu
    - Sugerowane foldery:
      - application/views/layouts
      - application/layouts/scripts (wskazywany przez Zend Studio)
    - W miejscach, gdzie ma się pojawić zawartość piszemy
      - `$this->layout()->header` [przykładowo dla header]
      - Główny skrypt widoku będzie w miejscu `$this->layout()->content`

# Layout, kontroler, widok

- Budowa c.d.
  - Następnie musimy wskazać, że chcemy korzystać z layoutu. Mamy dwa sposoby:
    - W pliku `public/index.php` dopisujemy wiersz
      - `Zend_Layout::startMvc(array('layoutPath' => dirname(__FILE__).'/../application/views/layouts'));`
    - W pliku `application/configs/application.ini` dopisujemy
      - `resources.layout.layoutPath = APPLICATION_PATH "/layouts/scripts"`  
(to jest bardziej eleganckie)



# Layout, kontroler, widok

- Budowa c.d.
  - Przygotowujemy składowe widoki, np. header.phtml, footer.phtml, menu.phtml
  - W metodzie init() pliku kontrolera dopisujemy dla każdego składowego widoku (przykładowo):
    - ```
$this->_response->insert( "header",  
    $this->view->render( "header.phtml" ) );
```
  - I gotowe
- Uwaga: trzeba zadbać, aby w pliku index.php wczytać odpowiednie klasy, np. Zend\_Layout

# Layout, kontroler, widok

- Przydatnym mechanizmem są helpery do widoków
  - Tworzymy je w folderze `application/views/helpers`
  - Najprościej jest stworzyć je jako `ZendFrameworkItem` w `ZendStudio`
  - Jeśli utworzymy helper `MyHelper`, to wewnątrz widoku mamy metodę `$this->myHelper()`
    - I `ZendStudio` je podpowiada

# Layout, kontroler, widok

- Kolejnym przydatnym mechanizmem jest tworzenie „podwidoków”
  - Zakładamy folder `application/view/scripts/partials`
  - Tworzymy skrypt, np. `genTable`
    - Wewnątrz skryptu możemy stworzyć konstrukcję `$this->atrybut` (`$this` to będzie obiekt, tablica, zmienna przekazane do podwidoku jako model)
  - Osadzamy „podwidok” za pomocą konstrukcji:
    - `echo $this->partial( "partials/genTable.phtml", $table);`

# Layout, kontroler, widok

- A jak chcemy inny layout lub w ogóle go nie chcemy?
  - Ustawienie w akcji innego layoutu:
    - `$this->_helper->layout->setLayout('innylayout');`
  - Wyłączenie layoutu:
    - `$this->_helper->layout->disableLayout();`

# Layout i widoki

- Przykład
  - SimpleStart
  - SimpleStart2
- Więcej o layoutach:
  - <http://framework.zend.com/manual/en/zend.layout.quickstart.html>

# Sesje

- Aby skorzystać z sesji, tworzymy obiekt
  - `$session = new Zend_Session_Namespace()`  
[możemy przekazać nazwę, wtedy będziemy mieć sesję nazwaną]
- Dostęp do zmiennych to po prostu
  - `$session->zmienna`
- Można tworzyć dowolną liczbę nazwanych sesji (i jedną domyślną)

# Sesje

- Przykład
  - SessionSample

# Formularze

- Klasa formularza to `Zend_Form`
- Możemy jej ustawić szereg standardowych parametrów
  - `Action`, `Method`, `Name`, itp.
- `Zend_Form` ma
  - kolekcję kontrolek
  - metodę `valid()`
  - metodę `populate($dane)`



# Formularze

- Do budowania formularzy mamy
  - Kontrolki
  - Dekoratory
  - Walidatory
  - Filtry
- Dostępne są predefiniowane elementy z każdej grupy
  - Można jednak tworzyć własne implementacje poprzez dziedziczenie z odpowiednich klas

# Formularze

- Kontrolki
  - Utworzyć można większość typów kontrolek
  - Dostępne są w przestrzeni
    - `Zend_Form_Element_*`
  - Przykładowe
    - `Button`, `Captcha`, `Checkbox`, `Exception`, `File`, `Hash`, `Hidden`, `Image`, `MultiCheckbox`, `Multiselect`, `Password`, `Radio`, `Reset`, `Select`, `Submit`, `Text`, `TextArea`

# Formularze

- Dekoratory
  - Służą do określenia sposobu prezentacji
  - Można je łączyć (nakładać wiele na raz)
  - Dostępne są w przestrzeni
    - `Zend_Form_Decorator_*`
  - Przykładowe
    - `Callback`, `DtDdWrapper` (domyślny), `Errors`, `Fieldset`, `HtmlTag`, `Label`, `Tooltip`, `ViewHelper`, `ViewScript`

# Formularze

- Walidatory
  - Służą do weryfikacji poprawności formularzy
  - Pozwalają także na określenie komunikatów błędów
  - Dostępne w przestrzeni
    - Zend\_Validate\_\*
  - Przykładowe
    - Callback, Alnum, Alpha, CreditCard, Date, Digits, EmailAddress, File\_\*, Iban, Isbn, NotEmpty, Regex

# Formularze

- Filtry
  - Pozwalają modyfikować dane wysłane z formularza
  - Dostępne w przestrzeni
    - `Zend_Filter_*`
  - Przykładowe
    - `Boolean`, `Callback`, `Compress`, `Encrypt`, `HtmlEntities`, `PregReplace`, `StringToLower`, `StringToUpper`, `StringTrim`, `StripTags`, `Word_SeparatorToCamelCase`

# Formularze

- Przykłady
  - FormSample
  - FormSample2

# Uwierzytelnianie i autoryzacja

- Uwierzytelnianie
  - Do uwierzytelniania jest podsystem Zend\_Auth
  - „Out of the box” mamy wsparcie dla uwierzytelniania opartego o:
    - Tabele SQL
    - Digest
    - HTTP
    - LDAP
    - OpenID
  - Więcej: <http://framework.zend.com/manual/en/zend.auth.html>

# Uwierzytelnianie i autoryzacja

## ■ Uwierzytelnianie

### ■ Po wybraniu adaptera (np. opartego o tabele SQL)

#### ■ Ustawiamy:

```
$authAdapter->setIdentity($user)->setCredential($pass);
```

#### ■ I robimy:

```
$authResult = Zend_Auth::getInstance()->authenticate($authAdapter);
```

#### ■ A następnie sprawdzamy:

```
$authResult->isValid()
```

#### ■ Mamy też metody:

```
Zend_Auth::getInstance()->hasIdentity()
```

```
Zend_Auth::getInstance()->clearIdentity();
```



# Uwierzytelnianie i autoryzacja

- Uwierzytelnianie
  - Można też tworzyć własny adapter
    - Trzeba zaimplementować interfejs `Zend_Auth_Adapter_Interface`
    - czyli metodę `authenticate`
  - Więcej:
    - <http://zendgeek.blogspot.com/2009/07/zend-framework-sign-up-and.html>

# Uwierzytelnianie i autoryzacja

- Autoryzacja jest realizowana przez Zend\_Acl
- Terminologia
  - Zasób (resource)
    - Myślimy jak o kontrolerze
  - Rola (role)
    - rola chce uzyskać dostęp do zasobu
    - można określić operacje, które rola może wykonać na zasobie
      - myślimy o nich jak o akcjach kontrolera

# Uwierzytelnianie i autoryzacja

- Zasób
  - Implementuje interfejs `Zend_Acl_Resource_Interface`
    - Jest tylko jedna metoda: `getResourceId()`
    - Domyślna implementacja: `Zend_Acl_Resource`
  - Dany zasób **może** mieć *parenta* (**dokładnie jednego**)
    - czyli zasoby można organizować w drzewa, co pozwala na dziedziczenie uprawnień
  - `Zend_Acl` ma także mechanizm uprawnień na zasobach, np. `create`, `read`, `update`, `delete`
  - O zasobie możemy myśleć w kontekście kontrolera

# Uwierzytelnianie i autoryzacja

## ■ Rola

- Implementuje interfejs `Zend_Acl_Role_Interface`
  - Jest tylko jedna metoda: `getRoleId()`
  - Domyślna implementacja: `Zend_Acl_Role`
- Dana rola może dziedziczyć jednej lub wielu ról
  - czyli ponownie mamy drzewo, które pozwala na dziedziczenie uprawnień
  - w przypadku konfliktów są reguły ich rozwiązywania
  - przykład wielodziedziczenia i konfliktów:  
<http://framework.zend.com/manual/en/zend.acl.introduction.html>

# Uwierzytelnianie i autoryzacja

- Utworzenie Access Control List
  - Najpierw tworzymy obiekt
    - `$acl = new Zend_Acl();`
  - Rejestrujemy role, ewentualnie wskazując parentów
    - `$parents = array('guest', 'member');`  
`$acl->addRole(new Zend_Acl_Role('admin'), $parents);`
  - Rejestracja zasobu
    - `$acl->add(new Zend_Acl_Resource('articles');`
  - Ustalamy prawa
    - `$acl->deny('guest', 'articles');`
    - `$acl->allow('member', 'articles');`
  - Na końcu możemy odpytać
    - `echo $acl->isAllowed('member', 'articles') ? 'allowed' : 'denied';`

# Uwierzytelnianie i autoryzacja

- Ostatecznie
  - tworzymy plugin Acl (np. Plugin\_Acl)
    - Dziedziczy po klasie Zend\_Controller\_Plugin\_Abstract
  - W application/configs/application.ini dodajemy
    - `resources.frontController.plugins.acl = "Plugin_Acl"`
  - Na końcu w index.php dodajemy
    - `Zend_Controller_Front::getInstance()`  
`->registerPlugin(new Plugin_Acl())`

# Uwierzytelnianie i autoryzacja

- Autoryzacja

- Więcej:

- <http://framework.zend.com/manual/en/zend.acl.html>
    - <http://zendguru.wordpress.com/2008/11/05/zend-framework-acl-with-example/>
    - <http://devzone.zend.com/article/1665>

# Uwierzytelnianie i autoryzacja

- Przykład
  - Auth