

Kurs WWW

Paweł Rajba

pawel@ii.uni.wroc.pl

<http://pawel.ii.uni.wroc.pl/>

Wprowadzenie

- Przykład na początek
 - W firmie mamy dwa zespoły: programiści PHP i tych, co robią layout w HTMLu i CSSie.
 - Ci co chcą, żeby ci od layoutu grzebali w ich kodzie i na odwrót.
 - Potrzebujemy technologii, która pozwoli oddzielić część prezentacji od części tzw. logiki biznesowej
 - Do tego właśnie służą Template Engines

Wprowadzenie

- Celem template engines, jest oddzielenie kodu aplikacji od prezentacji. Dzięki temu mamy:
 - zwiększoną czytelność kodu HTML i PHP
 - łatwiejsze zarządzanie dużymi projektami
 - programista PHP może bez konsultacji z projektantem HTML+CSS dokonywać zmian,
 - podobnie projektant HTML+CSS może bez konsultacji z projektantem HTML+CSS dokonywać zmian
 - programista może modyfikować kod PHP bez konieczności dokonywania zmian w szablonach

Wprowadzenie

- SmartTemplates – charakterystyka
 - Jest bardzo szybki, oparty na PHP
 - Szablony są kompilowane, a nie parsowane przy każdym uruchomieniu; w razie potrzeby szablony są przekompilowywane
 - Język szablonów jest rozszerzalny, gdyż można pisać własne funkcje i modyfikatory zmiennych
 - Znaczniki szablonów są konfigurowalne, można używać { }, {{ }}, <!--{ }-->, itd.

Wprowadzenie

- SmartTemplates – charakterystyka c.d.
 - Konstrukcje if/elseif/else/endif są przekazywane bezpośrednio do PHP, stąd konstrukcja {if...} może być dowolnie skomplikowana
 - Możliwość nieograniczonego zagnieżdżenia różnych konstrukcji np. ifów.
 - Kod PHP można osadzać bezpośrednio w szablonach, jednak nie jest to zalecane
 - Wbudowane buforowanie, można także tworzyć własne funkcje do obsługi buforowania
 - Architektura typu plug-in

Instalacja

- Smarty i dokumentację można pobrać z:
 - http://smarty.php.net/do_download.php?download_file=Smarty-2.6.9.tar.gz
 - <http://smarty.php.net/distributions/manual/en/Smarty-2.6.9-docs.pdf>
- Wymagania
 - PHP w wersji co najmniej 4.0.6

Instalacja

- Kopiujemy zawartość katalogu "lib" z pobranego pliku Smarty.tar.bz do katalogu:
 - który określa zmienna `include_path` w pliku `php.ini` np. `include_path=".;d:\Programy\Smarty"`
 - albo do dowolnego innego katalogu, ale wtedy musimy ustawić zmienną `SMART_DIR`
- Po skopiowaniu i restarcie serwera WWW, poniższy kod nie powinien zwrócić błędów

```
<?php
require ("Smarty.class.php") ;
$smarty = new Smarty;
?>
```

Instalacja

- Jeśli poprzedni kod zwróci błąd, należy zrobić jedną z następujących rzeczy:

- Podać bezwzględną ścieżkę do pliku:

```
<?php
require ('d:/Programy/Smarty/Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
?>
```

- Ustawić ręcznie zmienną SMARTY_DIR

```
<?php
define ('SMARTY_DIR', 'd:\Programy\Smarty\');
require (SMARTY_DIR.'Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
?>
```


Instalacja

- Każda aplikacja oparta na smarty musi mieć utworzone następujące katalogi
 - templates
 - config
 - templates_c
 - tutaj serwer WWW musi mieć prawo do zapisu
 - cache
 - tworzymy, jeśli korzystamy z buforowania
 - tutaj serwer WWW musi mieć prawo do zapisu
- Tworzymy pliki tpl i php. I korzystamy

Pierwszy przykład

- Pliki:
 - templates/pierwszy.tpl
 - templates/naglowek.tpl
 - configs/konfiguracje.conf
 - pierwszy.php
- Po uruchomieniu zaglądamy do katalogu
 - templates_c

Cześć I

- Najpierw omówimy część tworzenia pliku szablonów

Komentarze

- Składnia
 - `{* To jest komentarz *}`

Zmienne

■ Przykłady

- {`$foo`} – prosta zmienna
- {`$foo[4]`} – 5 element tablicy
- {`$foo.bar`} – analogicznie jak w PHP `$foo['bar']`
- {`$foo.$bar`} – analogicznie jak w PHP `$foo[$bar]`
- {`$foo->bar`} – właściwość "bar" obiektu `$foo`
- {`$foo->bar()`} – wynik metody "bar" obiektu `$foo`
- {`#foo#`} – wartość zmiennej "foo" z pliku konf.
- {`$smarty.config.foo`} – synonim dla {`#foo#`}
- {`$foo[bar]`} – składnia dostępna w pętlach

Zmienne

- Przykłady c.d.
 - `{foo.bar.baz}`
 - `{foo.$bar.$baz}`
 - `{foo[4].baz}`
 - `{foo[4].$baz}`
 - `{foo.bar.baz[4]}`
 - `{foo->bar($baz,2,$bar)}`
 - `{"foo"}` – wartości statyczne

Zmienne

■ Nadawanie wartości w PHP

■ Przykład

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('Contacts', array(
    'fax' => '555-222-9876',
    'email' => 'zaphod@slartibartfast.com',
    'phone' => array(
        'home' => '555-444-3333',
        'cell' => '555-111-1234')));
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Zmienne

■ Nadawanie wartości w PHP

■ Przykład c.d., zawartość pliku index.tpl

```
{ $Contacts.fax } <br />
```

```
{ $Contacts.email } <br />
```

```
{ * you can print arrays of arrays as well * }
```

```
{ $Contacts.phone.home } <br />
```

```
{ $Contacts.phone.cell } <br />
```

■ wyprodukuje

```
555-222-9876 <br />
```

```
zaphod@slartibartfast.com <br />
```

```
555-444-3333 <br />
```

```
555-111-1234 <br />
```


Zmienne

- Zmienna `{$smarty}`
 - `{$smarty.now}`
 - liczba sekund od 1.1.1970
 - `{$smarty.const}`
 - pozwala na dostęp do stałych PHP
 - przykład: `{$smarty.const.SMARTY_DIR}`
 - `{$smarty.config}`
 - pozwala na dostęp do zmiennych z pliku konf.
 - synonimem jest `{#nazwazmiennej#}`
 - `{$smarty.section}`, `{$smarty.foreach}`
 - przydatne przy pętlach (będzie omawiane później)

Zmienne

- Zmienna `{$_smarty}` c.d.
 - `{$_smarty.template}`
 - nazwa aktualnie przetwarzanego pliku template
 - `{$_smarty.lldelim}`, `{$_smarty.rldelim}`
 - lewy i prawy ogranicznik w plikach template

Modyfikatory zmiennych

- Co to jest?
 - pozwalają na formatowanie wartości zmiennych

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów
 - capitalize, count_characters
 - cat, count_words
 - date_format
 - default, escape
 - lower, nl2br
 - regex_replace
 - string_format
 - strip, upper
 - wordwrap

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów
 - capitalize
 - Zamienia pierwsze litery słów na wielkie litery
 - Parametr typu boolean (opcjonalny) określa, czy zamieniać litery w słowach, w których są cyfry

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- capitalize, przykład

- ```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle',
 'next x-men film, x3, delayed. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```
    - ```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle|capitalize }
{ $articleTitle|capitalize:true }
```
 - ```
next x-men film, x3, delayed.
Next X-Men Film, x3, Delayed.
Next X-Men Film, X3, Delayed.
```

# Modyfikatory zmiennych

---

- Lista wybranych modyfikatorów
  - `count_characters`
    - Zlicza ilość znaków w zmiennej
    - Parametr typu boolean (opcjonalny) określa, czy przy zliczaniu mają być brane pod uwagę białe znaki

# Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- count\_characters, przykład

- ```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle',
    'Cold Wave Linked to Temperatures. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```
 - ```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle|count_characters }
{ $articleTitle|count_characters:true }
```
    - Cold Wave Linked to Temperatures.  
29  
33



# Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- count\_words

- Zlicza ilość słów

- count\_words, przykład

- <?php

- ```
$smarty = new Smarty;  
$smarty->assign('articleTitle',  
    'Dealers Will Hear Car Talk at Noon.');
```

- ```
$smarty->display('index.tpl');
```

- ```
?>
```

- {\$articleTitle}

- ```
{ $articleTitle|count_words }
```

- Dealers Will Hear Car Talk at Noon.

- 7

# Modyfikatory zmiennych

---

- Lista wybranych modyfikatorów

- cat

- Dołącza do zmiennej napis podany w parametrze
    - Parametr typu string (opcjonalny) określa, jaki napis ma zostać dołączony

# Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- cat, przykład

- ```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle',
               "Psychics predict world didn't end");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```
 - `{ $articleTitle | cat: " yesterday." }`
 - Psychics predict world didn't end yesterday.

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów
 - `date_format`
 - Formatuje datę i/lub czas do dowolnego formatu
 - Pierwszy parametr typu string (opcjonalny) określa format daty. Format tworzymy za pomocą odpowiednich zmiennych
 - Drugi parametr typu string (opcjonalny) określa domyślną datę, jeśli zmienna jest pusta.

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- date_format, przykład

- <?php

- ```
$smarty = new Smarty;
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

- {\$smarty.now|date\_format}

- ```
{$smarty.now|date_format:"%A, %B %e, %Y"}
```

- ```
{$smarty.now|date_format:"%H:%M:%S"}
```

- Feb 6, 2001

- ```
Tuesday, February 6, 2001
```

- ```
14:33:00
```

# Modyfikatory zmiennych

---

- Lista wybranych modyfikatorów
  - default
    - Ustawia wartość domyślną w przypadku, gdy zmienna jest nieustawiona
    - Parametr typu string (opcjonalny) określa, jaka ma być wartość domyślna

# Modyfikatory zmiennych

---

- Lista wybranych modyfikatorów

- default, przykład

- ```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle',
    'Dealers Will Hear Car Talk at Noon. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```
 - ```
{ $articleTitle|default:"no title" }
{ $myTitle|default:"no title" }
```
    - Dealers Will Hear Car Talk at Noon.  
no title

# Modyfikatory zmiennych

---

- Lista wybranych modyfikatorów

- escape

- Zamienia niektóre znaczki na kody
    - Parametr typu string (opcjonalnie) określa, które znaczki i jak będą zamieniane. Dopuszczalne wartości:
      - html, htmlall
      - url,
      - quotes,
      - hex, hexentity,
      - javascript



# Modyfikatory zmiennych

---

- Lista wybranych modyfikatorów

- escape, przykład

- ```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle',
    "'Stiff Opposition Expected
    to Casketless Funeral Plan'");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- escape, przykład c.d.

- `{ $articleTitle }`
`{ $articleTitle|escape }`
`{ $articleTitle|escape:"html" }`
`{ * escapes & " ' < > * }`
`{ $articleTitle|escape:"htmlall" }`
`{ * escapes ALL html entities * }`
`{ $articleTitle|escape:"url" }`
`{ $articleTitle|escape:"quotes" }`
`<a href="mailto:`
`{ $EmailAddress|escape:"hex" } ">`
`{ $EmailAddress|escape:"hexentity" } `

Modyfikatory zmiennych

■ Lista wybranych modyfikatorów

■ escape, przykład c.d.

- 'Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan'
- 'Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan';
- 'Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan';
- 'Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan';
- %27Stiff+Opposition+Expected+to+Casketless+Funeral+Plan%27
- \'Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan\'
- ...

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- lower

- zamienia wszystkie litery na małe

- lower, przykład

- `<?php`

- ```
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle',
 'Two Convicts Evade Noose, Jury Hung. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

- `{ $articleTitle }`

- `{ $articleTitle|lower }`

- Two Convicts Evade Noose, Jury Hung.  
two convicts evade noose, jury hung.

# Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- nl2br

- znak nowej linii zamienia na sekwencję `<br />`

- nl2br, przykład

- `<?php`

- ```
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "Sun or
rain expected\ntoday, dark tonight");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

- `{ $articleTitle|nl2br }`

- Sun or rain expected
today, dark tonight

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów
 - `regex_replace`
 - Wyszukuje i zamienia wyrażenia regularne
 - Składnia wyrażień taka, jak w funkcji `preg_replace()` z PHP
 - Parametr pierwszy typu string określa wyrażenie, które będzie zamieniane
 - Parametr drugi typu string określa napis, który będzie wstawiany w miejsce wyrażenia
 - Oba parametry są obowiązkowe

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- regex_replace, przykład

- `<?php`
`$smarty = new Smarty;`
`$smarty->assign('articleTitle',`
`"Infertility unlikely to\nbe passed on.");`
`$smarty->display('index.tpl');`
`?>`
 - `{ $articleTitle }`
`{ $articleTitle|regex_replace:"/[\r\t\n]/" : "`
`" }`
 - Infertility unlikely to
be passed on.
Infertility unlikely to be passed on.

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów
 - `string_format`
 - Formatuje napisy i liczby
 - Parametr pierwszy typu `string` (obowiązkowy) określa, co formatować
 - Składnia formatowania taka jak w funkcji `sprintf()`

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- string_format, przykład

- `<?php`
`$smarty = new Smarty;`
`$smarty->assign('number', 23.5787446);`
`$smarty->display('index.tpl');`
`?>`
 - `{ $number }`
`{ $number|string_format:"%.2f" }`
`{ $number|string_format:"%d" }`
 - `23.5787446`
`23.58`
`24`

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów
 - strip
 - Zamienia wszystkie sekwencje tabulatorów, znaków nowej linii i spacji na pojedynczą spację lub określony ciąg znaków
 - Parametr pierwszy typu string (opcjonalny) określa napis, na który sekwencje mają być zamieniane

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- strip, przykład

- ```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle',
"Grandmother of\neight makes\t hole in
one.");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```
    - ```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle|strip }
{ $articleTitle|strip:" &nbsp;" }
```
 - Grandmother of
eight makes hole in one.
Grandmother of eight makes hole in one.
Grandmother of eight makes hol
e in one.

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- upper

- Zamienia wszystkie litery na wielkie

- upper, przykład

- <?php

```
$smarty = new Smarty;  
$smarty->assign('articleTitle',  
    "If Strike isn't Settled Quickly ...");  
$smarty->display('index.tpl');  
?>
```

- {\$articleTitle}

```
{{$articleTitle|upper}}
```

- If Strike isn't Settled Quickly ...

```
IF STRIKE ISN'T SETTLED QUICKLY ...
```

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów
 - wordwrap
 - Zawija wiersze w napisie
 - Parametr pierwszy typu integer określa, jakie długie mają być wynikowe wiersze; domyślnie 80
 - Parametr drugi typu string określa jaka sekwencja ma być po każdym wierszu; domyślnie "\n"
 - Parametr trzeci typu boolean określa, czy zawijać na końcu słowa (false), czy dokładnie na znaku (true); domyślnie false (mi to i tak nie działało)
 - Wszystkie parametry są opcjonalne

Modyfikatory zmiennych

- Lista wybranych modyfikatorów

- wordwrap, przykład

- `<?php`
`$smarty = new Smarty;`
`$smarty->assign('cytat', 'Indeed? I heard it`
`not: then it draws near the season.');`
`$smarty->display('index.tpl');`
`?>`
 - `{$cytat}`
`{$cytat|30:"
"}`
 - Indeed? I heard it not: then it draws near the season.
Indeed? I heard it not: then

it draws near the season.

Modyfikatory zmiennych

- Modyfikatory można łączyć. Przykład.

- `<?php`

```
$smarty = new Smarty;  
$smarty->assign('cytat', 'Indeed? I heard it  
not: then it draws near the season.');
```

`$smarty->display('index.tpl');`

`?>`

- `{ $cytat }`

```
{ $cytat | wordwrap:30:"<br>" | capitalize | cat:" ..." }
```

- Indeed? I heard it not: then it draws near the season.

Indeed? I Heard It Not: Then
It Draws Near The Season. ...

Funkcje

- Składnia

- {funcname attr1="val1" attr2="val2"}

- Przykłady:

- {config_load file="colors.conf"}

- {include file="header.tpl"}

- {if \$highlight_name}

- Welcome, {\$name}

- {else}

- Welcome, {\$name}!

- {/if}

- {include file="footer.tpl"}

Atrybuty funkcji

- Wartości boolowskie mogą być przekazywane za pomocą następujących literałów:
 - **true, on, yes** lub **false, off, no**
- Przykłady
 - `{include file="header.tpl"}`
 - `{include file=$includeFile}`
 - `{include file=#includeFile#}`
 - `{html_select_date display_days=yes}`
 - `<select name="company">`
`{html_options values=$vals selected=$selected`
`output=$output}`
`</select>`

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - capture
 - config_load
 - foreach,foreachelse
 - include
 - if,elseif,else
 - literal
 - php
 - section,sectionelse

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - capture
 - Pozwala przechwytywać wyjście do zmiennej
 - Składnia
 - ```
{capture name=zmienna}
 {* tutaj jest wszystko *}
 {* przechwytywane do zmienna *}
}/capture}
```
    - Dostęp do przechwyconego mamy poprzez zmienną `{$smarty.capture.zmienna}`

# Funkcje wbudowane

---

- Lista wybranych funkcji wbudowanych

- capture, przykład

- ```
{capture name=banner}
{include file="get_banner.tpl"}
{/capture}
{if $smarty.capture.banner ne ""}
    <tr><td>
        {$smarty.capture.banner}
    </td></tr>
{/if}
```

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - `config_load`
 - Funkcja do wczytywania zmiennych z plików konfiguracyjnych
 - Składnia
 - ```
{config_load
 file="plik.conf"
 section="sekcja"
 scope="local | parent | global}
```
    - Znaczenie zasięgu
      - `local` – wczytywany tylko w lokalnym pliku szablonu
      - `parent` – wczytywane także w pliku, który wywołał bieżący plik szablonu
      - `global` – dostępne we wszystkich plikach szablonów

# Funkcje wbudowane

---

- Lista wybranych funkcji wbudowanych

- config\_load, przykład

- `{config_load file="colors.conf" section="Customer"}`

```
<html>
<title>{#pageTitle#}</title>
<body bgcolor="{#bodyBgColor#}">
<table border="{#tableBorderSize#}"
bgcolor="{#tableBgColor#}">
<tr bgcolor="{#rowBgColor#}">
<td>First</td><td>Last</td><td>Address</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

# Funkcje wbudowane

---

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
  - foreach, foreachelse
    - Służy do iterowania pojedynczych tablic asocjacyjnych
    - Jest prostszą wersją pętli section
    - Parametry:
      - from (array) – tablica źródłowa (wymagany)
      - item (string) – nazwa zmiennej iterującej (wymagany)
      - key (string) – nazwa zmiennej z kluczem (opcjonalny)
      - name (string) – nazwa pętli; potrzebna, jeśli chcemy mieć dostęp do zmiennych specjalnych (opcjonalny)

# Funkcje wbudowane

---

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
  - foreach, foreachelse c.d.
    - Zmienne związane z pętlą
      - iteration – numer bieżącej iteracji; numeracja zawsze zaczyna się od 1
      - first – prawdziwe, jeśli jest pierwsza iteracja
      - last – prawdziwe, jeśli jest ostatnia iteracja
      - total – liczba wszystkich iteracji; można używać wewnątrz i za pętlą
  - foreach, foreachelse, przykład
    - templates/drugi.tpl
    - templates/naglowek.tpl
    - drugi.php



# Funkcje wbudowane

---

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
  - include
    - Służy do dołączania innych plików tpl
    - Parametry
      - file="plik.tpl" – określa plik, która należy dołączyć (wymagany)
      - lista przypisań zmienna=wartość, które zostaną zrealizowane podczas wstawiania zawartości

# Funkcje wbudowane

## ■ Lista wybranych funkcji wbudowanych

### ■ include, przykłady

- `{include file="header.tpl" title="Main Menu" table_bgcolor="#c0c0c0" }`  
`{* body of template goes here *}`  
`{include file="footer.tpl" logo="http://example.com/logo.gif" }`
- `{* absolute filepath *}`  
`{include file="/usr/local/include/tpls/header.tpl" }`
- `{* absolute filepath (same thing) *}`  
`{include file="file:/usr/local/include/tpls/header.tpl" }`
- `{* windows absolute filepath (MUST use "file:" *}`  
`{include file="file:C:/www/pub/tpls/header.tpl" }`
- `{* include from template resource named "db" *}`  
`{include file="db:header.tpl" }`

# Funkcje wbudowane

---

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
  - if,elseif,else
    - pozwala na warunkowe wykonanie kodu
  - Przykłady
    - ```
{if $name eq "Fred"}  
Welcome Sir.  
{elseif $name eq "Wilma"}  
Welcome Ma'am.  
{else}  
Welcome, whatever you are.  
{/if}
```

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - if,elseif,else, przykłady
 - ```
{* an example with "or" logic *}
{if $name eq "Fred" or $name eq "Wilma"}
...
{/if}
```
    - ```
{* same as above *}  
{if $name == "Fred" || $name == "Wilma"}  
...  
{/if}
```
 - W powyższym przykładzie spacje wokół == są ważne (inaczej nie zadziała)

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych

- if,elseif,else, przykłady

- `{* parenthesis are allowed *}`
`{if ($amount < 0 or $amount > 1000) and`
`$volume >= #minVolAmt#}`
`...`
`{/if}`
 - `{* you can also embed php function calls *}`
`{if count($var) gt 0}`
`...`
`{/if}`
 - `{* test if values are even or odd *}`
`{if $var is not odd}`
`...`
`{/if}`

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - literal
 - pozwala umieszczenie kodu, który nie będzie parsowany
 - literal, przykład
 - ```
{literal}
<script type="text/javascript">
<!--
function isblank(field) {
 if (field.value == ' ') { return false; }
 else { return true; }
}
// -->
</script>
{/literal}
```

# Funkcje wbudowane

---

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
  - php
    - Pozwala umieścić bezpośrednio kod PHP
  - php, przykład
    - ```
{php}  
// including a php script directly  
// from the template.  
include("/path/to/display_weather.php");  
{/php}
```

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - section, sectionelse
 - Służy do iteracji zmiennych typu array
 - Parametry
 - name (string) – nazwa sekcji (wymagany)
 - loop (mixed) – określa ile razy sekcja będzie wyświetlana; zwykle jest to tablica (wymagany)
 - start – początkowy indeks iteracji; jeśli będzie to wartość ujemna, zostanie policzona od końca

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - section, sectionelse
 - Parametry c.d.
 - step – określa, co który indeks będzie brany pod uwagę np. step=2 daje 0,2,4,...
 - max – określa ile razy maksymalnie sekcja będzie wyświetlona

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - section, sectionelse
 - Zmienne dostępne pod `{$smarty.section.sectionname.varname}`
 - index – bieżąca iteracja; numeracja od 0 i zwiększany o 1, chyba że step jest ustawiony
 - index_prev – poprzednia iteracja; numeracja od -1
 - index_next – następna iteracja; $index + step$
 - iteration – numer iteracji; numeracja od 1 (bez względu na inne ustawienia np. step)

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - section, sectionelse
 - Zmienne dostępne pod `{$smarty.section.sectionname.varname}` c.d.
 - first – prawdziwe, jeśli bieżąca jest pierwszą iteracją
 - last – prawdziwe, jeśli bieżąca jest ostatnią iteracją
 - loop – ostatni indeks, który będzie wykorzystany w iteracjach; można użyć także za sekcją
 - total – liczba wykonania sekcji; można użyć także za sekcją

Funkcje wbudowane

- Lista wybranych funkcji wbudowanych
 - section, sectionelse
 - Przykład: drugi.tpl

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji
 - assign, counter, cycle, debug, eval, fetch
 - html_checkboxes, html_image
 - html_options, html_radios
 - html_select_date, html_select_time
 - html_table
 - math, mailto
 - popup_init
 - popup
 - textformat
- Pliki: funkcje.tpl, funkcje.php

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji
 - assign
 - Nadaje zmiennej wartość
 - Parametry
 - `var : string` – nazwa zmiennej
 - `value : string` – wartość dla zmiennej
 - oba parametry są wymagane
 - assign, przykład
 - `{assign var="name" value="Bob"}`
 - `The value of $name is {$name}.`
 - `The value of $name is Bob.`

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji

- counter

- generuje elementy dowolnego ciągu arytmetycznego

- parametry:

- name : string – nazwa ciągu (default)
 - start : number – początkowy element (1)
 - skip : number – odstęp pomiędzy elementami (1)
 - direction : string – czy wstępujący, czy zstępujący (up)
 - print : boolean – czy drukować liczby (true)
 - assign : string – nazwa zmiennej, do której zostanie przekierowany wynik funkcji; liczba nie jest drukowana

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji
 - counter, przykład
 - `{counter start="8" skip="-2"}
`
`{counter}
`
`{counter}
`
`{counter}
`
 - 8
6
4
2

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji
 - cycle
 - pobiera cyklicznie wartości z pewnego zbioru
 - parametry
 - name : string – nazwa cyklu (default)
 - values : mixed – lista przecinkowa (chyba że ustawiony jest parametr delimiter) lub tablica
 - print : boolean – czy drukować wartości
 - delimiter : string – określa separator w values (,)
 - assign : string – nazwa zmiennej, do której zostanie przekierowany wynik funkcji; wartość nie jest drukowana

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji

- cycle, przykład

- ```
<table cellpadding="4"
 cellspacing="2" border="1">
 <tr><th>Imię</th><th>Nazwisko</th></tr>
 {section name=osoba loop=$osoby step=1}
 <tr style="background-color:
 {cycle values="aqua,lime"}">
 <td>{$osoby[osoba].imie}</td>
 <td>{$osoby[osoba].nazwisko}</td>
 </tr>
 {sectionelse}<tr><td>Brak danych.</td></tr>
 {/section}
 </table>
```

# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - debug
    - wypluwa okienko z informacją o zmiennych itp.

# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - eval
    - pozwala traktować zawartość zmiennej jak szablon
    - parametry:
      - var : mixed – zmienna do przetworzenia
      - assign : string – zmienna, do której zostanie przekazany wynik zamiast wypisywania na ekran
  - eval, przykład
    - setup.conf:  
`title = Welcome to {$company}'s home page!`

# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - eval, przykład c.d.
    - funkcje.tpl

```
{assign var="company" value="Piggis"}
{#title#}

{eval var=#title#}
```
    - OUTPUT:  
Welcome to {\$company}'s home page!  
Welcome to Piggis's home page!

# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - `html_checkboxes`
    - tworzy grupę złożoną pól wyboru na podstawie przekazanych danych
    - parametry:
      - `name` : string – nazwa listy
      - `values` : array – tablica wartości dla pól
      - `output` : array – tablica napisów, które będą obok pól
      - `select` : string/array – wybrany element
      - `options` : array – tablica asocjacyjna zawierająca wartości i napisy dla pól; alternatywa dla tablic `values` i `output`
      - `separator` : string – tekst, który będzie oddzielał kolejne pola wyboru
      - `labels` : boolean – czy wstawiać znacznik label

# Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - `html_checkboxes`, przykład

```
■ <?php
 require('Smarty.class.php');
 $smarty = new Smarty;
 $smarty->assign('cust_checkboxes', array(
 1000 => 'Joe Schmoe',
 1001 => 'Jack Smith',
 1002 => 'Jane Johnson',
 1003 => 'Charlie Brown'));
 $smarty->assign('customer_id', 1001);
 $smarty->display('index.tpl');
 ?>
```

# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - `html_checkboxes`, przykład c.d.
    - ```
{html_checkboxes
  name="id"
  options=$cust_checkboxes
  selected=$customer_id
  separator="<br />"}
```


Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji

- html_checkboxes, przykład c.d.

- ```
<label><input type="checkbox" name="id[]"
 value="1000" />Joe Schmoe</label>

<label><input type="checkbox" name="id[]"
 value="1001" checked="checked" />
 Jack Smith</label>

<label><input type="checkbox" name="id[]"
 value="1002" />Jane Johnson</label>

<label><input type="checkbox" name="id[]"
 value="1003" />Charlie Brown</label>

```

# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - `html_radios`
    - Podobna to `html_checkboxes`

# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - `html_options`
    - tworzy grupę elementów typu `option` na podstawie przekazanych danych
    - parametry:
      - `values` : array – wartości elementów (znacznik `value`)
      - `output` : array – teksty elementów
      - `selected` : string/array – wybrany element
      - `options` : array – tablica asocjacyjna zawierająca wartości i teksty; alternatywa dla `values` i `output`
      - `name` : string – nazwa grupy; dodaje znaczniki `<select name="nazwagrupy"></select>`

# Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji

- html\_options, przykład

- ```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('cust_options', array(
    1001 => 'Joe Schmoe',
    1002 => 'Jack Smith',
    1003 => 'Jane Johnson',
    1004 => 'Charlie Brown'));
$smarty->assign('customer_id', 1001);
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji
 - `html_options`, przykład
 - ```
{html_options
 name=$customer_id
 options=$cust_checkboxes
 selected=$customer_id}
```
    - ```
<select name="1001">
<option label="Joe Schmoe"
  value="1000">Joe Schmoe</option>
<option label="Jack Smith" value="1001"
  selected="selected">Jack Smith</option>
<option label="Jane Johnson"
  value="1002">Jane Johnson</option>
<option label="Charlie Brown"
  value="1003">Charlie Brown</option>
</select>
```

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji
 - `html_table`
 - służy do utworzenia tabelki na podstawie przekazanych danych
 - parametry:
 - `loop` : array – dane do tabelki
 - `cols` : integer – liczba kolumn; domyślnie 3
 - `rows` : integer – liczba wierszy
 - `inner` : string – określa, jak kolejne elementy będą wkładane: kolumnami czy wierszami; dostępne wartości: `cols`, `rows`; domyślnie `cols`
 - `trailpad` : string – ciąg znaków na miejsce pustych komórek; domyślnie ` `;

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji
 - `html_table`
 - parametry c.d.
 - `hdir` : string – kierunek danych w wierszach; wartości: `left`, `right`; domyślnie `right` (z lewa na prawo)
 - `vdir` : string – kierunek wyświetlania wierszy; wartości: `down`, `up`; domyślnie `down` (od góry na dół)
 - `table_attr` : string – atrybuty dla znacznika `table`; domyślnie `border="1"`
 - `tr_attr` : string – atrybuty dla znaczników `tr`; jeśli prześlemy tablicę, jej wartości będą przydzielane cyklicznie
 - `td_attr` : string – atrybuty dla znaczników `td`; jeśli prześlemy tablicę, j.w.

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji

- html_table, przykład

- ```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('table_data',
 array(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10));
$smarty->assign('tr',
 array('bgcolor="#eeeeee"',
 'bgcolor="#dddddd"'));
$smarty->assign('table', 'border="1"
 cellpadding="4"
 cellspacing="1"');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```



# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - `html_table`, przykład c.d.
    - ```
{html_table loop=$table_data  
            cols=5  
            rows=3  
            tr_attr=$tr  
            table_attr=$table}
```

Przydatne funkcje

- Lista wybranych przydatnych funkcji

- html_table, przykład c.d.

- ```
<table border="1" cellpadding="4"
cellspacing="1">
<tr bgcolor="#eeeeee">
<td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td>
</tr>
<tr bgcolor="#dddddd">
<td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td>
</tr>
<tr bgcolor="#eeeeee">
<td>9</td><td>10</td>
<td> </td><td> </td>
</tr>
</table>
```

# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - `html_select_date`
    - tworzy pola do wyboru daty; wstawia bieżącą datę
    - parametry: jest ich sporo
    - przykład: `{html_select_date}`
  - `html_select_time`
    - tworzy pola do wyboru czasu; wstawia bieżący czas
    - parametry: jest ich sporo
    - przykład: `{html_select_time}`

# Przydatne funkcje

## ■ Lista wybranych przydatnych funkcji

### ■ fetch

- pobiera listę plików z lokalnego systemu lub zdalnego np. ftp

### ■ math

- służy do obliczania wyrażeń arytmetycznych
- należy używać z rozwagą – niewydajne i powolne
- przykład

```
{* $height=4, $width=5 *}
{math equation="x + y" x=$height y=$width}
OUTPUT:
9
```

# Przydatne funkcje

---

- Lista wybranych przydatnych funkcji
  - `html_image`
    - tworzy znacznik `<image>`
  - `mailto`
    - tworzy link typu `mailto`
    - potrafi zakodować ten link korzystając z javascriptu
  - `popup_init`, `popup`
    - służy do tworzenia denerwujących okienek
  - `textformat`
    - służy do formatowania bloku tekstu
    - przykład
      - `{textformat} {* tekst do formatowania } {/textformat}`

# Pliki konfiguracyjne

---

## ■ Kilka uwag

- Poprzez te pliki nadajemy zmiennym wartości, z których możemy potem korzystać przy tworzeniu szablonów
- Mogą służyć do przechowywania pewnych ustawień stron, np. kolorów
- Wartości zmiennych mogą, ale nie muszą być w cudzysłowach (pojedynczych lub podwójnych)
- Używając potrójnych cudzysłowów (""") można umieszczać wartości w kilku wierszach
- Możemy przypisania umieszczać w sekcjach. Pojawienie się wiersza [Dane] tworzy sekcję o nazwie Dane; wtedy możemy wczytać przypisania tylko z tej sekcji

# Pliki konfiguracyjne

---

- Kilka uwag c.d.
  - Przypisania, które nie są w żadnej sekcji (te na początku) są globalne i są zawsze wczytywane
  - Jeśli zmienna jest ustawiana kilka razy, wiążące jest ostatnie przypisanie
  - Do wczytywania plików służy funkcj {config\_load}
  - Komentarze tworzymy umieszczając na początku wiersza znak #
  - Można ukryć pewne dane przed wczytaniem do szablonów, tworząc zmienne lub sekcje ukryte. Ukrycie polega na dopisaniu do początku nazwy kropkę

# Pliki konfiguracyjne

## ■ Przykład

- # global variables  
pageTitle = "Main Menu"  
bodyBgColor = #000000  
tableBgColor = #000000  
rowBgColor = #00ff00

[Customer]  
pageTitle = "Customer Info"

[Login]  
pageTitle = "Login"  
focus = "username"  
Intro = ""This is a value that spans more  
than one line. you must enclose  
it in triple quotes.""

[.Database]  
host=my.example.com  
db=ADDRESSBOOK  
user=php-user  
pass=foobar



# Cześć II

---

- Teraz omówimy smarty w punktu widzenia programisty

# Zmienne

---

- `$template_dir`
  - lokalizacja plików szablonów
  - domyślnie `./templates`
- `$compile_dir`
  - lokalizacja skompilowanych szablonów
  - domyślnie `./templates_c`
- `$configs`
  - lokalizacja plików konfiguracyjnych
  - domyślnie `./configs`

# Zmienne

---

- `$plugins_dir`
  - lokalizacja wtyczek
  - domyślnie plugins
  - zaleca się podanie pełnej ścieżki do katalogu (tak, żeby nie było potrzeby korzystać z `include_path`)
- `$debugging`
  - włącza uruchamianie konsoli debugowania dla bieżącego pliku szablonu

# Zmienne

---

- `$compile_check`

- smarty sprawdza, czy plik szablonu był zmieniany (timestamp); jeśli tak, tpl jest przekompilowywany
- ustawienie na false wyłącza sprawdzanie i zwiększa wydajność, ale zmiana pliku szablonu nie będzie widoczna

- `$force_compile`

- wymusza rekompilację przy każdym wywołaniu
- przykrywa zmienną `$compile_check`

# Zmienne

---

- `$config_overwrite`
  - ustala, czy kolejne wartości o tym samym kluczu w pliku konfiguracyjnym będą nadpisywane, czy będzie tworzona tablica
    - `true` – nadpisywanie
    - `false` – tworzenie tablicy
  - domyślnie `true`
- `$config_read_hidden`
  - ustala, czy będą wczytywane sekcje ukryte plików konfiguracyjnych
  - domyślnie `false`

# Zmienne

---

- `$left_delimiter`, `$right_delimiter`
  - określają znaki, które będą tworzyć przejście w „tryb smarty”
  - domyślnie `{ | }`
- `$php_handling`
  - określa sposób traktowania wstawek PHP bezpośrednio w pliku szablonu
    - `SMARTY_PHP_PASSTHRU` – pozostawia bez zmian
    - `SMARTY_PHP_QUOTE` – drukuje jako tekst
    - `SMARTY_PHP_REMOVE` – usuwa znaczniki PHP
    - `SMARTY_PHP_ALLOW` – wykonuje wstawki

# Metody

---

- assign – ustawia wartość zmiennej
  - składnia
    - void assign (mixed var)
    - void assign (string varname, mixed var)
  - przykład
    - `$smarty->assign('Name', 'Fred');`
    - `$smarty->assign('Address', $address);`
    - `$smarty->assign(  
    array("city" => "Lincoln",  
        "state" => "Nebraska"));`

# Metody

---

- append – dołącza element do tablicy
  - składnia
    - void append(mixed var)
    - void append(string varname, mixed var)
  - przykład
    - `$smarty->append("Name", "Fred");`
    - `$smarty->append("Address", $address);`
    - `$smarty->append(  
    array("city" => "Lincoln",  
        "state" => "Nebraska"));`



# Metody

---

- `clear_all_assign` – usuwa wszystkie zmienne
  - składnia
    - `void clear_all_assign (void)`
- `clear_assign` – usuwa wybrane zmienne
  - składnia
    - `void clear_assign (mixed var)`
  - przykład
    - `$smarty->clear_assign ("Name");`
    - `$smarty->clear_assign (array ("Name", "Address", "Zip"));`

# Metody

---

- `clear_config` – czyści zmienne konfiguracyjne
  - składnia
    - `void clear_config ([string var])`
  - znaczenie
    - jeśli podamy argument, to usuwana jest wybrana zmienna konfiguracyjna,
    - w przeciwnym razie usuwane są wszystkie zmienne konfiguracyjne
  - przykład
    - `// clear all assigned config variables.  
$smarty->clear_config();`
    - `// clear one variable  
$smarty->clear_config('foobar');`

# Metody

---

- `config_load` – wczytuje plik konfiguracyjny
  - składnia
    - `void config_load (string file [, string section])`
  - przykłady
    - `// load config variables and assign them`  
`$smarty->config_load('my.conf');`
    - `// load a section`  
`$smarty->config_load('my.conf', 'foobar');`

# Metody

- display – wyświetla plik szablonu

- składnia

- void **display** (string template)

- przykłady

- ```
$smarty->display("index.tpl");  
$smarty->display("/usr/include/tpl/hdr.tpl");  
$smarty->display("file:/usr/include/tpl/hdr.tpl");  
// windows filepath (MUST use "file:" prefix)  
$smarty->display("file:C:/www/tpls/header.tpl");  
// include from template resource named "db"  
$smarty->display("db:header.tpl");
```

Metody

- **fetch** – przetwarza i zwraca plik szablonu
 - składnia
 - string **fetch** (string template)
 - Komentarz:
 - działa tak samo jak **display**, tylko zamiast wyświetlać zwraca wynik jako napis

Metody

- `get_config_vars` – pobiera zmienne pobrane z plików konfiguracyjnych
 - składnia
 - array `get_config_vars` ([string varname])
 - przykłady
 - ```
// get loaded config template var 'foo'
$foo = $smarty->get_config_vars('foo');
// get all loaded config template vars
$config_vars = $smarty->get_config_vars();
// take a look at them
print_r($config_vars);
```

# Metody

---

- `get_template_vars`

- składnia

- array `get_template_vars` ([string varname])

- przykłady

- ```
// get assigned template var 'foo'
$foo = $smarty->get_template_vars('foo');
// get all assigned template vars
$tpl_vars = $smarty->get_template_vars();
// take a look at them
print_r($tpl_vars);
```

Metody

- `template_exists` – sprawdza, czy istnieje wskazany plik szablonu
 - składnia
 - `bool template_exists (string template)`

Smarty i wtyczki

- Kilka uwag wstępnych
 - Wtyczki są zawsze ładowane na żądanie
 - Każda wtyczka jest ładowana tylko raz, nawet jeśli mamy kilka instancji Smarty
 - Katalog z wtyczkami może być napisem zawierającym ścieżkę lub tablicą zawierającą ścieżki

Smarty i wtyczki

- Instalację wtyczki możemy przeprowadzić na dwa sposoby:
 - skopiować plik z wtyczką do jednego z katalogów, w którym przechowywane są wtyczki. Obowiązuje wtedy odpowiednie nazewnictwo zarówno plików jak i zawartych w nich funkcjach
 - utworzyć plik i zarejestrować z smarty odpowiedni obiekt. Do rejestracji obiektów mamy funkcje o nazwach `register_*` (np. `register_function`), a do wyrejestrowania - `unregister_*`.

Smarty i wtyczki

■ Nazewnictwo

- każdy plik wtyczki musi mieć nazwę wg wzoru
 - `typ.nazwa.php`
 - gdzie typem może być: `function`, `modifier`, `block`, `compiler`, `prefilter`, `postfilter`, `outputfilter`, `resource`, `insert`
 - a nazwa to nazwa wtyczki
- natomiast wewnątrz pliku funkcja musi mieć nazwę
 - `smarty_typ_nazwa()`
- W przypadku złego nazewnictwa, Smarty wypłuje odpowiednie komunikaty o błędach

Smarty i wtyczki

- Utworzenie wtyczki z funkcją i modyfikatorem
 - Pliki
 - wtyczki.php
 - templates/wtyczki.tpl
 - plugins2/function.eightball.php
 - plugins2/modifier.capitalize.php
 - Robimy drobne modyfikacje
 - zmieniamy katalog plugins2 na plugins
 - zauważamy, że nie trzeba już niczego rejestrować