

PHP

i komunikacja klient-serwer

PAWEŁ RAJBA

Spis treści

Wprowadzenie

Formularze

- Tworzenie, obsługa danych, weryfikacja wysłanych danych, wysyłanie plików

Cookies

Nagłówki HTTP

Buforowanie

Sesje

Uwierzytelnianie

Wprowadzenie

Komunikacja pomiędzy formularzem a skrypcem PHP, czyli klientem z serwerem

Metody wysyłania danych z formularza

- Metoda GET
- Metoda POST

Tablice zawierające przesłane dane:

- `$_GET`
- `$_POST`

Tworzenie formularza

Z istotniejszych atrybutów formularza są

- name – nazwa
- action – adres wysłania danych
- enctype – sposób kodowanie danych z formularza
 - application/x-www-form-urlencoded
 - multipart/form-data
 - text/plain
- method – sposób wysłania: get lub post

Kontrolki formularza: input, select, textarea

Grupowanie za pomocą fieldset i legend

Obsługa danych z formularza

Pola tekstowe

- Po stronie formularza
 - `<input type="text" name="nazwisko" size="11" maxlength="11" value="">`
 - Wprowadzamy tekst „Kowalski”
- Po stronie skryptu PHP
 - `echo $_GET["nazwisko"]; // pojawi się napis „Kowalski”`
- Uwaga:
 - w formularzu można zastosować konstrukcję:
`<input type="text" name="adres[]" (...)>`
wtedy po stronie skryptu `$_GET["adres"]` będzie tablicą

Obsługa danych z formularza

Pola typu radio

- Po stronie formularza
 - `<input name="plec" type="radio" value="m" checked>`
`<input name="plec" type="radio" value="k">`
 - Zaznaczamy „m”
- Po stronie skryptu PHP
 - `echo $_GET["plec"]; // pojawi się napis „m”`
- Uwaga: jeśli nie będzie nic zaznaczone, zmienna po stronie serwera nie będzie ustawiona

Obsługa danych z formularza

Pola typu checkbox

- Po stronie formularza
 - `<input type="checkbox" name="jezyk[]" value="en">`
`<input type="checkbox" name="jezyk[]" value="fr">`
 - Zaznaczamy oba
- Po stronie skryptu PHP
 - `echo print_r($_GET["jezyk"]);`
`// dostaniemy tablicę o dwóch wartościach: en i fr`
- Uwaga: jeśli nie będzie nic zaznaczone, zmienna po stronie serwera nie będzie ustawiona

Obsługa danych z formularza

Pola pojedynczego wyboru

- Po stronie formularza
 - `<select name="miasto">`
`<option value="warszawa">Warszawa</option>`
`<option value="niebieski">Wrocław</option></select>`
 - Zaznaczamy Wrocław
- Po stronie skryptu PHP
 - `echo $_GET["miasto"] // Pojawi się „Wrocław”`
- Uwaga: jeśli nie będzie nic zaznaczone, zmienna po stronie serwera nie będzie ustawiona

Obsługa danych z formularza

Pola wielokrotnego wyboru

- Po stronie formularza
 - `<select name="kolory[]" size="4" multiple>`
`<option value="green">Zielony</option>`
`<option value="blue">Niebieski</option>`
`<option value="red">Czerwony</option></select>`
 - Wybieramy wszystkie trzy
- Po stronie skryptu PHP
 - `echo print_r($_GET["kolory"]);`
`// dostaniemy tablicę o wartościach: green, blue, red`
- Uwaga: jeśli nie będzie nic zaznaczone, zmienna po stronie serwera nie będzie ustawiona

Obsługa danych z formularza

Pole tekstowe

- Po stronie formularza
 - `<textarea cols="20" rows="10" name="opis">X</textarea>`
- Po stronie skryptu PHP
 - `echo $_GET["opis"] // Pojawi się wprowadzony tekst`

Pola ukryte

- Po stronie formularza
 - `<input type="hidden" name="zmienna" value="wartosc">`
- Po stronie skryptu PHP
 - `echo $_GET["zmienna"]; // Pojawi się tekst „wartosc”`

Obsługa danych z formularza

Przykład

- dane.php

Weryfikacja wysłanych danych

Weryfikacja

- Po stronie klienta (opcjonalna, poprawia wygodę)
- Po stronie serwera (obowiązkowa)

Sposoby przeprowadzenia weryfikacji

- Kontrola typów (`is_int`, `is_array`, `is_string`, ...)
- Wyrażenia regularne (`ereg`, `eregi`, `ereg_replace`, ...)
- Zbiór dopuszczonych wartości

Które wysłane dane sprawdzać?

Jak wizualizować błędy w formularzu?

Wysyłanie plików

Formularz, z którego wysyłamy pliki

- Powinien mieć `enctype="multipart/form-data"`
- Może zawierać konstrukcję ustawiającą maksymalny rozmiar pliku (musi być przez `input..file`)
 - `<input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="30000">`
 - Interpretowane po stronie przeglądarki i PHP
 - Po stronie przeglądarki nie zawsze jest poprawnie interpretowane
- Powinien zawierać co najmniej jeden element
 - `<input type="file" name="plik" (...)>`

Wysyłanie plików

Co możemy ustawić w pliku php.ini?

- `file_uploads = On | Off`
 - włącza/wyłącza możliwość uploadowania plików
- `upload_tmp_dir = ścieżka`
 - katalog, w którym będą składowane wysłane pliki
 - domyślnie nieustawione – rolę takiego katalogu pełni tymczasowy katalog w systemie (np. `C:\Windows\Temp`)
- `upload_max_filesize = rozmiar` (domyślnie 2MB)
 - maksymalny akceptowany rozmiar uploadowanego pliku
- `post_max_size = rozmiar` (domyślnie 8MB)
 - maksymalny akceptowany rozmiar formularza

Wysyłanie plików

Po wysłaniu pliku w skrypcie PHP dostępna jest zmienna `$_FILES["plik"]`, która ma pola

- `name` – oryginalna nazwa pliku po stronie klienta
- `type` – typ zawartości wysłanego pliku, np. `text/html`
 - Jest to typ MIME
- `size` – rozmiar wysłanego pliku
- `tmp_name` – nazwa pliku po stronie serwera
- `error` – kod błędu

Wysyłanie plików

Kody błędów

- 0 – nie wystąpił błąd - plik wysłany poprawnie
- 1 – wielkość pliku przekracza wartość maksymalną określoną w dyrektywie `upload_max_filesize`
- 2 – wielkość pliku przekracza wartość maksymalną określoną w polu `MAX_FILE_SIZE` formularza
- 3 – plik został wysłany częściowo
- 4 – żaden plik nie został wysłany

Odpowiadające im stałe: 0 – `UPLOAD_ERR_OK`,
1 – `UPLOAD_ERR_INI_SIZE`, 2 – `UPLOAD_ERR_FORM_SIZE`,
3 – `UPLOAD_ERR_PARTIAL`, 4 – `UPLOAD_ERR_NO_FILE`

Wysyłanie plików

Funkcje do obsługi wysłanych do serwera plików

- `bool is_uploaded_file(string nazwa_pliku)`
 - upewnia nas, że plik faktycznie został przysłany metodą POST, a skrypt nie będzie pracował na plikach, na których nie powinien
- `bool move_uploaded_file(string src, string dest)`
 - po sprawdzeniu, że plik został przysłany metodą POST jest on przenoszony do nowej lokalizacji

Wysyłanie plików

Przykład

- upload.php

Cookies

Co to tak naprawdę są te ciacha?

Jak działa mechanizm „ciastek”?

- Kwestia buforowania
- Parametry ciastek
 - nazwa, wartość
 - data ważności – czas, po którym ciastko zostanie usunięte
 - ścieżka – ścieżka, z której ciastko będzie wysyłane
 - domena – domena, z której ciastko będzie wysyłane
 - bezpieczne – czy do przesłania ciacha wymagany jest SSL

Cookies

Tworzenie ciastka w PHP

- `int setcookie(string nazwa, [, string wartość
[, int data_ważności [, string ścieżka
[, string domena [, int bezpieczne]]]])`

Usuwanie ciastka w PHP

- odbywa się przez podanie wstecznej daty ważności – przeglądarka uruchamia wtedy mechanizm usunięcia ciastka
- ciasteczko może być usunięte tylko z takimi parametrami, z jakimi zostało utworzone

Cookies

Kilka uwag

- niektóre argumenty można pominąć podając napisy puste
- ustawione cookie będą widoczne dopiero po przeładowaniu strony
- każda przeglądarka składa cookies osobno
- niekiedy przeglądarki różnie obsługują cookies

Cookies

Przykład

- `cookie1.php`
- `cookie2.php`
- `cookie3.php`

Nagłówki HTTP

Do wysyłania nagłówka HTTP mamy funkcję

- `int header(string treść_nagłówka)`

Pobranie list nagłówków do wysłania

- `array headers_list (void)`

Sprawdzenie, czy nagłówki zostały już wysłane

- `bool headers_sent (void)`

Nagłówki HTTP

Przykłady:

- `header("Location: http://www.onet.pl/");`
- `header("Cache-Control: max-age=0,
must-revalidate, proxy-revalidate");`
- `$download_size = filesize($file_server_path);
header("Content-type: application/x-download");
header("Content-Disposition: attachment;
filename=$file_download_name;");
header("Accept-Ranges: bytes");
header("Content-Length: $download_size");
@readfile($file_server_path);`

Buforowanie

Do obsługi buforowania mamy funkcje

- `bool ob_start ([callback output_callback])`
 - rozpoczęcie buforowania
- `bool ob_end_clean (void)`
 - kończy buforowanie i czyści bufor wyjściowy
- `bool ob_end_flush (void)`
 - kończy buforowanie i wypisuje zawartość
- `void ob_clean (void)`
 - czyści bufor wyjściowy

Buforowanie

Do obsługi buforowania mamy funkcje cd.

- `string ob_get_clean (void)`
 - zwraca aktualną zawartość bufora i czyści bufor
- `string ob_get_flush(void)`
 - wypisuje zawartość bufora
- zwraca go jako napis
 - kończy buforowanie
- `int ob_get_length(void)`
 - zwraca rozmiar bufora wyjściowego

Przykład: `bufory.php`

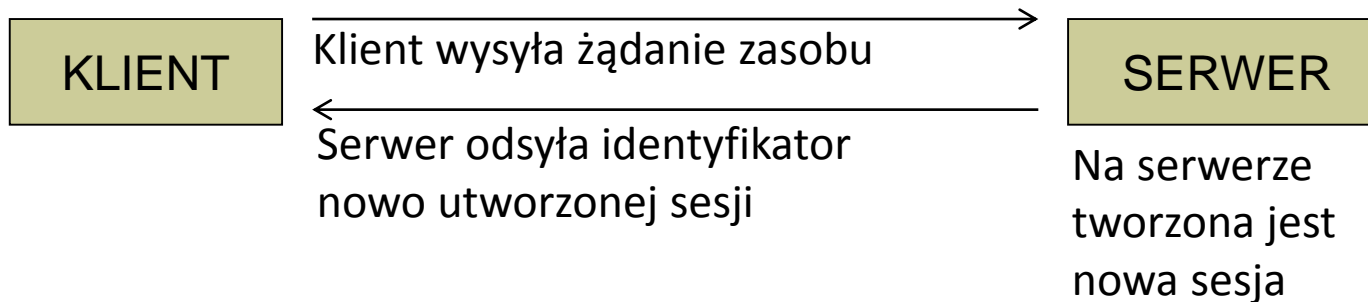
Sesje

Wprowadzenie

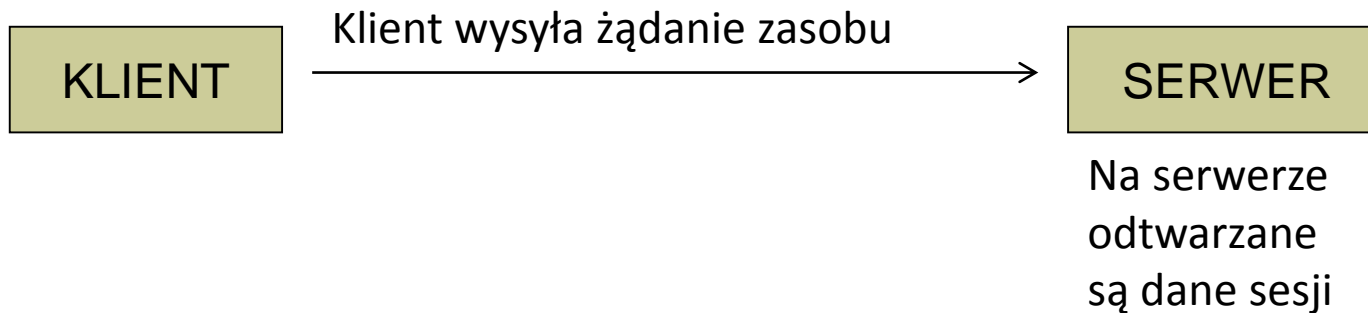
- Po co nam sesje?
- Rola klienta i serwera
- Identyfikator sesji
 - Cookie
 - Zmienna GET lub POST

Sesje

Utworzenie sesji



Korzystanie z sesji



Sesje

Zagrożenia

- W zasadzie jedno: przechwycenie identyfikatora

W jaki sposób ktoś może przechwycić?

- Cookie jest źle skontruowane i wysyłane szerzej niż trzeba, ktoś wysyła nam link (np. pocztą), klikamy i identyfikator ląduje na serwerze napastnika
- Fizyczne włamanie do komputera i wykradzenie id.
- Włamanie i modyfikacja pliku hosts
- Podśluchiwanie

Sesje

Jak się bronić?

- Ustawienie krótkiego czasu nieaktywności, np. 3 min
- Ustawienie krótkiego czasu ważności sesji (ciastka sesyjnego), np. 15 min
- Kontrola ciągłości zmiennej UserAgent
- Monitorowanie ruchu sieciowego, np. żądania następują po sobie w odstępie 10ms (łatwo przegiąć)
- Wyłapywanie różnorodnych adresów IP (ryzykowne)
- Nie przechowywać po stronie klienta za dużo danych (nie nadużywać cookies)

Sesje

Podstawowy sposób obsługi sesji w PHP

- Utworzenie/odtworzenie sesji
 - `bool session_start()`
- Zniszczenie danych sesji
 - `bool session_destroy()`
 - Uwaga: ta funkcja nie usuwa ciastka sesyjnego! Do tego może się przydać konstrukcja:
`setcookie(session_name(), "", 0, "/")`
- Zmienne sesji
 - Obsługujemy na dwa sposoby
 - poprzez rejestrację zmiennej jako sesyjnej (przestarzałe)
 - poprzez tablicę `$_SESSION`

Sesje

Zmienne sesji poprzez tablicę `$_SESSION`

- ustanowienie zmiennej sesyjnej
 - `$_SESSION["zmienna"] = "wartość"`
- usunięcie zmiennej sesyjnej
 - `unset($_SESSION["zmienna"])`
- usunięcie wszystkich zmiennych
 - `$_SESSION = array()`
- sprawdzenie, czy zmienna istnieje
 - `isset($_SESSION["zmienna"])`

Sesje

Zmienne sesji poprzez rejestrację (niezalecane)

- `bool session_register(mixed nazwa [, mixed ...])`
 - rejestruje zmienną globalną jako zmienną sesji
- `bool session_unregister(string nazwa)`
 - wyjestruj zmienną z bieżącej sesji
- `void session_unset(void)`
 - zwalnia wszystkie zmienne sesji
- `bool session_is_registered(string nazwa)`
 - sprawdza, czy zmienna jest zarejestrowana

Przykład: licznik.php

Sesje

Inne funkcje do zarządzania sesjami

- `string session_name ([string nazwa])`
 - pobierz i/lub ustaw nazwę dla sesji
 - wywołujemy przed `session_start()`
 - używana w identyfikatorze sesji, domyślnie PHPSESSID
 - jeśli chcemy zmienić nazwę, to musimy ją wywoływać na każdej stronie – w przeciwnym razie od razu przywracana jest wartość z `session.name` z `php.ini`
- `string session_id ([string id])`
 - pobierz i/lub ustaw identyfikator sesji
 - jeżeli zmienić identyfikator bieżącej sesji, to musimy wywołać funkcję przed `session_start()`

Sesje

Inne funkcje do zarządzania sesjami cd.

- `void session_write_close(void)`
 - zapisuje dane i kończy sesję
- `void session_commit(void)`
 - alias do `session_write_close()`
- `string session_save_path([string ścieżka])`
 - pobierz i/lub ustaw ścieżkę zapisu bieżącej sesji
- `bool session_regenerate_id(void)`
 - tworzy nowy identyfikator dla sesji, dostępne od PHP 4.3.2

Sesje

Inne funkcje do zarządzania sesjami cd.

- `string session_encode(void)`
 - koduje dane sesji do postaci stringu
- `bool session_decode(string dane)` – odtwarza dane sesji ze stringu; najpierw trzeba użyć `session_start`
- `void session_set_cookie_params(int czas_życia [, string ścieżka [, string domena]])`
 - ustawia parametry ciastka sesji
- `array session_get_cookie_params(void)`
 - zwraca parametry ciasteczka sesji:
 - `lifetime, path, domain, secure`

Sesje

Niszczanie sesji

- Pierwszy sposób

```
<?php
// Jeśli nazwa sesji nie jest domyślna, należy
// wywołać w tym miejscu session_name("nazwa"),
session_start(); session_unset(); session_destroy();
?>
```

- Drugi sposób

```
<?php
// Jeśli nazwa sesji nie jest domyślna, należy
// wywołać w tym miejscu session_name("nazwa"),
session_start();
$_SESSION = array();
session_destroy();
?>
```

Sesje

Propagowanie identyfikatora w URLu

- kiedy stosować?
- stała SID
- opcja `--enable-trans-sid`
- propagowanie, a wydajność – różnica ok. 10%

Zapisywanie danych sesji w bazie danych

- do czego może się to przydać? (personalizacja)
- funkcje `session_encode()` i `session_decode()`

Przykład: `sesje.php`

Sesje

Implementacja sesji opartych na bazach danych

- Na czym to polega?
 - Identyfikatory oraz dane sesji są składowane w bazie danych, a nie za pomocą plików tekstowych
- Jak to zrobić?
 - Zaimplementować odpowiednie funkcje:
 - `open()`, `close()`, `read()`, `write()`, `destroy()`, `gc()`
 - Przekazać te funkcje do wywołania funkcji
 - `bool session_set_save_handler(string open, string close, string read, string write, string destroy, string gc)`
 - Wywołanie tej funkcji powinno być przed wywołaniem funkcji `session_start()`

Sesje

Implementacja sesji opartych na bazach (...) c.d.

- Zalety
 - Ułatwia rozwiązanie utworzenia klastru serwerów i kontrolowania sesji w tym modelu
 - Rozwiązuje problem dostępu do katalogu, w którym przechowywane są dane sesji (np. dostępu do nazw plików)
 - Jest bardziej efektywna przy większych obciążeniach

Sesje

Opcje w pliku konfiguracyjnym php.ini

- `session.save_path`
 - określa, gdzie będą tworzone pliki z danymi sesji
 - domyślnie dla WAMP5: `c:/Program Files/wamp/tmp`
- `session.name`
 - określa nazwę sesji, która będzie też nazwą ciastka
 - domyślnie `PHPSESSID`
- `session.auto_start`
 - określa, czy sesja ma być uruchamiana automatycznie na początku wywołania
 - domyślnie `0` (wyłączone)

Sesje

Opcje w pliku konfiguracyjnym php.ini

- `session.cookie_lifetime`
 - określa w sekundach długość życia ciastka sesyjnego
 - 0 oznacza "dopóki przeglądarka nie została zamknięta"
 - domyślnie 0
- `session.use_cookies`
 - określa, czy identyfikator sesji będzie po stronie klienta pamiętany za pomocą ciastka; domyślnie 1 (włączone)
- `session.use_only_cookies`
 - określa, czy do pominięcia id sesji mają być używane tylko ciastka; domyślnie 0 (ze względu na kompatybilność)

Access Control

Terminologia

- Identification
- Authentication
- Authorization
- Access Control

Access Control

Składowanie haseł:

- baza danych
- serwer LDAP (np. Active Directory)
- serwer RADIUS

Przechowywanie w postaci:

- jawnej
- funkcji skrótu
- zaszyfrowanej

Access Control

Etapy dostępu do danych

- Logowanie
 - pobranie danych użytkownika (np. login + hasło)
 - weryfikacja
 - odnotowanie faktu weryfikacji w logach
 - rozpoczęcie sesji
- Użycie sesji
 - podtrzymanie sesji
 - autoryzacja dostępu do zasobów
- Wylogowanie
 - zakończenie sesji
 - odnotowanie faktu w logach
 - usunięcie danych związanych z sesją (ważne)

Access Control

Przykłady

- simplelogin.php, gratulacje.html
- simplelogin2.php
- login.php, authenticated.php