

Oracle PL/SQL

Paweł Rajba

pawel@ii.uni.wroc.pl

<http://www.kursy24.eu/>

Zawartość modułu 2

- Kusory
 - Wprowadzenie
 - Kursory użytkownika
 - Kursory domyślne
 - Zmienne kursora
 - Wyrażenia kursora

Wprowadzenie

- Co to jest kursor?
- Podział na kursory
 - użytkownika
 - domyślne
- Kiedy używać kursora?

Kursory użytkownika

- Definiowanie kursora
 - CURSOR nazwa IS zapytanie_select
- Używanie kursora
 - Otworzenie
 - Pobranie wyników do rekordu PL/SQL lub pojedynczych zmiennych
 - Zamknięcie kursora
- Powyższe można zrobić na 2 sposoby
 - OPEN, FETCH, CLOSE lub FOR LOOP

Kursory użytkownika

- Otwieranie kursora – uwagi
 - Po otwarciu zbiorów wyników jest w tylko do odczytu
 - Wskaźnik kursora wskazuje na pierwszy wiersz
 - Otwarcie otwartego już kursora wygeneruje wyjątek `CURSOR_ALREADY_OPEN`
 - Zbiór wyników generowany jest w momencie otwarcie kursora, a nie jego deklaracji

Kursory użytkownika

- Pobieranie danych z kursora
 - bezpośrednio do zmiennych
FETCH cursor_name INTO v1, v2, ..., vN;
 - do zmiennej rekordowej
c_record cursor_name%ROWTYPE
-- lub c_record table_name%ROWTYPE
...
FETCH cursor_name INTO c_record
- Zamykanie kursora
 - CLOSE cursor_name;

Kursory użytkownika

- Pobieranie i zamykanie kursora – uwagi
 - Wczytanie z zamkniętego kursora spowoduje błąd
 - Zaleca się wczytywanie danych kursora do zmiennej rekordowej
 - Zaleca się zamykać każdy nieużywany już kursor, ponieważ istnieje ograniczenie ilości jednocześnie otwartych kursorów
 - tą liczbę można ustawić w konfiguracji bazy danych w pliku init.ora
 - Nie należy też zamykać już zamkniętego kursora

Kursory użytkownika

- Pobieranie wielokrotne z kursora
 - LOOP

```
    FETCH csr_name ...
    EXIT WHEN csr_name%NOTFOUND
    ... -- obsługa danych
END LOOP
```
 - FETCH csr_name ...

```
WHILE ( csr_name%FOUND) LOOP
    ... -- obsługa danych
    FETCH csr_name ...
END LOOP
```


Kursory użytkownika

- Pobieranie wielokrotne z kursora
 - FOR idx IN csr_name LOOP
... -- obsługa danych
END LOOP
 - FOR idx IN (SELECT ... FROM ...) LOOP
... -- obsługa danych
END LOOP

Kursory użytkownika

- Pobieranie wielokrotne z kursora – uwagi:
 - zmiennej idx nie deklarujemy – będzie automatycznie zadeklarowana z typem %ROWTYPE
 - przy przetwarzaniu wszystkich wierszy kursora zaleca się stosowanie składni FOR, szczególnie tej drugiej
- Jeszcze jedna uwaga:
 - jeśli w deklaracji kursora jest użyta zmienna, to wartość jest pobierana już w momencie otwierania a nie w momencie deklaracji

Kursory użytkownika

- Atrybuty
 - %FOUND
 - %ISOPEN
 - %NOTFOUND
 - %ROWCOUNT
- Przykład: kursory-petle.txt

Kursory użytkownika

- Kursory sparametryzowane
 - Cursor może przyjmować kilka parametrów
 - Bardzo przydatne przy kursorach zagnieżdżonych
- Deklaracja
 - `CURSOR csr_name(par1, par2, ...) IS SELECT ...`
- Podanie parametrów aktualnych
 - `OPEN csr_name(v1, v2, ...) ...`
 - `FOR idx IN csr_name(v1, v2, ...) ...`
- Przykład: kursory-parametry.txt

Kursory użytkownika

- Kursory SELECT FOR UPDATE
 - Pozwalają na modyfikację danych kursora
- Deklaracja
 - `CURSOR csr_name IS SELECT c1, c2, ... FROM t FOR UPDATE [OF mcol1, mcol2, ...]`
 - `mcol1, mcol2, ...` - kolumny, które będą mogły być modyfikowane
 - niepodanie klauzuli z kolumnami spowoduje możliwość modyfikacji dowolnej kolumny

Kursory użytkownika

- Kursory SELECT FOR UPDATE – używanie
 - Możemy wykonywać operacje UPDATE, DELETE
 - Rekord do modyfikacji określamy poprzez klauzulę WHERE CURRENT of csr_name
- Kursory SELECT FOR UPDATE – uwaga
 - przy otwarciu tego kursora nakładana jest blokada na rekordy, które się w danym kursorze znajdują
- Przykład: kursory-update.txt

Kursory domyślne

- Służą do informacji o przebiegu pojedynczych instrukcji typu
 - insert, update, delete, select .. into
- Kursor domyślny nazywa się też SQL
- W momencie wykonania instrukcji, kursor jest otwierany, po zakończeniu – zamykany
 - W związku z tym nie tutaj poleceń OPEN, FETCH i CLOSE

Kursory domyślne

- Atrybuty
 - SQL%FOUND – wskazuje, czy ostatnio wykonana instrukcja wpłynęła na jakiś wiersz, czy nie
 - SQL%ISOPEN – zawsze ustawiony na false
 - SQL%NOTFOUND – analogiczne do SQL%FOUND
 - SQL%ROWCOUNT – ilość zmodyfikowanych wierszy
- Przykład: kursory-domyslne.txt

Zmienne kursora

- Pozwala na kojarzenie zmiennej z więcej niż jednym zapytaniem
- Zmienna ta jest wskaźnikiem
- Pozwala na dynamiczne tworzenie zapytań zależne od przebiegu kodu PL/SQL

Zmienne kursora

- Deklaracja zmiennej kursora
 - Słaby typ
 - TYPE rc IS REF CURSOR;
v_rc rc;
 - Mocny typ
 - TYPE rc IS REF CURSOR tab%ROW_TYPE;
v_rc rc;
 - TYPE c_rec IS RECORD (Id INT, Name VARCHAR2(20));
TYPE rc IS REF CURSOR
v_rc rc;

Zmienne kursora

- Użycie zmiennej kursora
 - deklaracja
 - otwarcie
 - `OPEN v_rc FOR SELECT ...`
 - pobieranie wierszy wyniku
 - zamknięcie
- Przypisywanie zmiennych
 - Słaby typ – dowolne przypisania
 - Mocny typ – typy muszą się zgadzać

Zmienne kursora

- Typ SYS_REFCURSOR
 - pozwala tworzyć zmienne słabego typu
 - deklaracja takiej zmiennej
 - v_rc SYS_REFCURSOR;
 - powyższe jest równoważne
 - TYPE rc IS REF CURSOR;
v_rc rc;

Zmienne kursora

- Uwagi
 - korzystając ze zmiennych nie możemy korzystać z przekazywania parametrów do kursora
 - do zmiennych nie można przypisać wartości null
 - nie można porównywać zmiennych kursorowych oraz sprawdzać, czy mają wartość null
 - Atrybuty są takie jak w ogólnym przypadku kursorów
 - Zmiennych nie można składować w bazie danych
 - czyli zmiennych o typach ref cursor i sys_refcursor
- Przykład: kursory-zmienne.txt

Wyrażenia kursora

- Pozwalają zmniejszyć liczbę deklaracji kursorów
- Mają większą wydajność niż konstrukcja zagnieżdżonych kursorów
- Mogą być zagnieżdżane dowolną liczbą razy
- Mogą być przekazywane do funkcji jako parametry (omówimy przy okazji funkcji)
- Deklaracja
 - `cursor csr is select col1, cursor (select ...) ...`
- Przykład: `kursory-wyrazenia.txt`