

System operacyjny Linux

Paweł Rajba

pawel.rajba@continent.pl

<http://kursy24.eu/>

Zawartość modułu 6

- Język bash
 - Pierwszy skrypt
 - Rozwinięcia parametryczne
 - Bloki instrukcji
 - Dwa przydatne polecenia
 - Tablice
 - Sprawdzanie warunków
 - Instrukcje sterujące
 - Funkcje

Pierwszy skrypt

- Tworzymy plik z rozszerzeniem `.sh` i nadajemy mu prawa do wykonywania.
- W pierwszym wierszu wpisujemy `#!/bin/bash`
- Do skryptu możemy przekazać parametry wywołania:
 - `$0` – nazwa skryptu,
 - `$1`, `$2`, `$3`, ..., `$9` – kolejne parametry,
 - `shift` – przesuwa parametry o jeden w lewo
 - `$#` – liczba parametrów,
 - `$*` – wszystkie parametry w postaci listy.

Przykład

- `#!/bin/bash`
`s=0;`
`for i in $*`
`do`
`s=$((s+i));`
`done`
`echo $s;`

Rozwinięcia parametryczne

- Składnia

- `${parametr:-domyslna}` — jeśli parametr jest pusty, to przyjmie wartość domyślną,
- `${#parametr}` — długość parametru,
- `${parametr%%slowo}` — parametr, od którego odcięto z tyłu najdłuższy fragment pasujący do słowa,
- `${parametr%slowo}` — parametr, od którego odcięto z tyłu najkrótszy fragment pasujący do słowa,

Rozwinięcia parametryczne

- Składnia c.d.
 - `${parametr##slowo}` — parametr, od którego odcięto z przodu najdłuższy fragment pasujący do słowa,
 - `${parametr#slowo}` — parametr, od którego odcięto z przodu najkrótszy fragment pasujący do słowa.
- Przykłady
 - `x="a.b.c.d.e"`
 - `echo ${#x} ${x%%.*} ${x%.*} ${x##*.*} ${x#*.*}`

Rozwinięcia parametryczne

- Składnia c.d.
 - `${parametr##slowo}` — parametr, od którego odcięto z przodu najdłuższy fragment pasujący do słowa,
 - `${parametr#slowo}` — parametr, od którego odcięto z przodu najkrótszy fragment pasujący do słowa.
- Przykłady
 - `x="a.b.c.d.e"`
 - `echo ${#x} ${x%%.*} ${x%.*} ${x##*.*} ${x#*.*}`
- Przykłady c.d.
 - `9 a a.b.c.d e b.c.d.e`

Bloki instrukcji

- Składnia
 - (lista) — uruchamia listę instrukcji w nowej powłóce,
 - { lista; } — uruchamia listę instrukcji w bieżącej powłóce,
 - ((wyrażenie)) — wyrażenie jest obliczane zgodnie z zasadami wyrażeń arytmetycznych.

Dwa przydatne polecenia

- read – czyta napis z klawiatury
 - Składnia
 - read [opcje] [zmienna]
 - Opcje
 - -d separator – kończy wczytywanie po pojawieniu się znaku separator (niekoniecznie znaku nowej linii),
 - -n liczba – kończy wczytywanie po liczba znaków,
 - -p prompt – ustawia znak zachęty na prompt,
 - -t timeout – określa, po jakim czasie wczytywanie zostanie przerwane z błędem.
 - Jeśli nie podamy zmiennej, wczytany napis zostanie przekazany do zmiennej `REPLY`

Dwa przydatne polecenia

- printf – formatowanie napisów
 - Składnia
 - printf format [argumenty]
 - Opcje formatu
 - %d, %i – liczby całkowite,
 - %x – liczby całkowite w postaci szesnastkowej,
 - %f, %F – liczby zmiennoprzecinkowe,
 - %e, %E – liczby zmiennoprzecinkowe w postaci wykładniczej,
 - %s – napis,
 - %c – pojedynczy znak.

Tablice

- Przykład

- `roadrunner :~ # x[10]=5`
- `roadrunner :~ # echo ${x[10]}`
- `5`
- `roadrunner :~ # x['dwa']=2`
- `roadrunner:~ # echo ${x['dwa']}`
- `2`

Sprawdzanie warunków

- test – polecenia do sprawdzania warunków
 - Składnia
 - test wyrażenie
 - [wyrażenie]
 - Operatory liczbowe
 - $e1 -eq e2$ — prawdziwe wtw., gdy $e1 = e2$,
 - $e1 -ge e2$ — prawdziwe wtw., gdy $e1 \geq e2$,
 - $e1 -gt e2$ — prawdziwe wtw., gdy $e1 > e2$,
 - $e1 -lt e2$ — prawdziwe wtw., gdy $e1 < e2$,
 - $e1 -le e2$ — prawdziwe wtw., gdy $e1 \leq e2$,
 - $e1 -ne e2$ — prawdziwe wtw., gdy $e1 \neq e2$.

Sprawdzanie warunków

- test c.d.
 - Operatory plikowe
 - -d plik — prawdziwe wtw., gdy plik istnieje i jest katalogiem,
 - -e plik — prawdziwe wtw., gdy plik istnieje,
 - -f plik — prawdziwe wtw., gdy plik istnieje i jest regularny,
 - -r plik — prawdziwe wtw., gdy plik istnieje i jest z prawem do czytania,
 - -w plik — prawdziwe wtw., gdy plik istnieje i jest z prawem do pisania,
 - -x plik — prawdziwe wtw., gdy plik istnieje i jest z prawem do wykonywania.

Sprawdzanie warunków

- test c.d.
 - Operatory tekstowe
 - $s1 = s2$ — prawdziwe wtw., gdy teksty $s1$ i $s2$ są równe,
 - $s1 != s2$ — prawdziwe wtw., gdy teksty $s1$ i $s2$ są różne,
 - $[-n] s$ — prawdziwe wtw., gdy długość s jest większą niż 0,
 - $-z s$ — prawdziwe wtw., gdy długość s jest równa 0.
 - Operatory logiczne
 - $!w$ — operator NOT (zaprzeczenie),
 - $w1 -a w2$ — operator AND,
 - $w1 -o w2$ — operator OR.

Instrukcje sterujące

- if – instrukcja warunkowa

- Składnia

- if warunek; then lista; [elif warunek; then lista;] ...
[else lista;] fi

- Przykład

- ```
if [-f "$plik"]
then
 echo "Jest pliczek" $plik
else
 echo "Nie ma, " $plik "chlip"
fi
```

- ```
if [ "$haslo" == "tajne" ]; then echo „Hi”; fi
```

Instrukcje sterujące

- case – instrukcja wyboru
 - Składnia
 - case \$zmienna in
[wzorzec [| wzorzec] ...) lista ;;] ...
esac

Instrukcje sterujące

- case c.d.

- Przykład

- ```
case "$dzien" in
 6 | "sat")
 echo "Jest sobota.";
 ;;
 0 | "sun")
 echo "Jest niedziela.";
 ;;
 *)
 echo "To nie jest dobry dzien.";
 ;;
esac
```

# Instrukcje sterujące

---

- while – pętla
  - Składnia
    - while warunek; do list; done
  - Przykład
    - `i=0`  
`while [ $i -le 10 ]`  
`do`  
`echo $i`  
`i=$((i+1))`  
`done`

# Instrukcje sterujące

---

- for – pętla
  - Składnia
    - for nazwa [ in lista ] ; do lista ; done
    - for (( wyr1 ; wyr2 ; wyr3 )) ; do lista ; done
  - Przykłady
    - `for i in .*; do echo $i; done`
    - `for ((i=0;$i<10;i++))  
do  
    echo [$i%3]  
done`

# Instrukcje sterujące

---

- break i continue – instrukcje
  - Składnia
    - break [n]
    - continue [n]
  - Opcje
    - n – określa poziom wyjścia

# Funkcje

---

- Kilka uwag
  - funkcje można wywoływać z parametrami  
np. `f 1 2 3 4`,
  - dostęp do parametrów wewnątrz funkcji jest taki,  
jak w przypadku skryptów, czyli poprzez `$1`, ..., `$9`,
  - instrukcja `return` przekazujemy wartość funkcji,
  - możemy stosować rekurencje.

# Funkcje

---

- Składnia

- `[function] nazwa() {  
 polecenia;  
}`

- Przykład

- `#!/bin/bash  
function silnia_aux() {  
 if [ "$1" -eq "1" ]  
 then  
 echo "$2";  
 else  
 silnia_aux $[$1 - 1] $[$2 * $1];  
 fi  
}`

# Przykłady

---

- `tabliczka.sh`
- `pytaj.sh`
- `sortuj.sh`